

TORNEO DI COSTORIO - 2023

REGOLAMENTO

Per partecipare a questo torneo è necessaria l'accettazione integrale del presente regolamento. Il responsabile maggiorenne di ogni squadra dovrà portarlo a conoscenza di tutti i componenti della propria squadra.

Iscrizione squadre e sorteggi

- Esiste 1 solo tipo di iscrizione:
Iscrizione Smart: il costo è fissato in € 100 per squadra (10 cartellini compresi) più € 50 di cauzione (che verrà restituita al termine del Torneo).
- L'iscrizione deve avvenire entro e non oltre la data del sorteggio, che avverrà nella serata di MARTEDI 30 maggio 2023; in tale occasione verrà comunicato il calendario degli incontri.

Documentazione necessaria per l'iscrizione dei giocatori

- I giocatori dovranno essere nati entro il 31/12/2007 (16 anni anche non compiuti).
- Tutti i giocatori dovranno presentare tassativamente al C.O. un documento di identità valido (C.I., patente o passaporto) al momento del primo incontro, pena l'esclusione da ogni partita fino alla presentazione del richiesto documento.
- Per tutti i giocatori è **obbligatorio** il certificato medico di stato di buona salute o la firma su un atto di autocertificazione (consegnato alle squadre nella serata dei sorteggi in due diversi formati, uno per i maggiorenni e uno per i minorenni) che dichiara che il giocatore è in possesso di tale certificazione medica. Nel caso dei giocatori minorenni viene richiesta la firma di un genitore. Il documento dovrà essere presentato al C.O. al momento del primo incontro.
- Per i partecipanti al Torneo verrà stipulata una copertura assicurativa (compresa nel costo del cartellino).
- I primi 10 cartellini sono già inclusi nel costo dell'iscrizione. Oltre a questi sarà possibile iscrivere nuovi giocatori con numero illimitato al costo di 5€ per cartellino, da consegnare in segreteria all'atto del tesseramento. A partire dalla serata 4 per il TABELLONE PRINCIPALE e dalla serata 5 del TABELLONE RIPESCATI (semifinali, vd in seguito) invece nessun nuovo giocatore potrà essere iscritto.

Regole e sanzioni

- Il calendario degli incontri e comunicati ufficiali del C.O. saranno affissi nella bacheca presso la segreteria del campo di calcio del Centro Sportivo Parrocchiale di Costorio, oltre che disponibili sul sito internet www.costorio.it alla pagina "Torneo 2023" e sulla pagina facebook "Torneo di Costorio". I capitani sono obbligati a prenderne visione. Non è prevista nessuna altra forma di comunicazione.
- Nessuna richiesta di modifica alle date ed agli orari stabiliti sarà accettata.
- Nel corso della partita sono permessi cambi illimitati fra i giocatori in distinta: i cambi devono avvenire a gioco fermo e devono essere consentiti dall'arbitro.
- Prima di ogni partita verrà effettuato l'appello in segreteria con relativo controllo dei documenti di identità.
- Ogni squadra dovrà avere un Capitano, un responsabile ed **obbligatoriamente** un guardalinee ad ogni partita (che potrà anche essere un giocatore in panchina o il dirigente responsabile). La mancanza del guardalinee o la rinuncia a farlo da parte del responsabile o di un giocatore comporterà una multa di € 15 a partita.
- Ai giocatori in ritardo per la partita è concesso l'ingresso in campo a partita iniziata (e quindi la registrazione in distinta) solo se riesce a presentarsi per il riconoscimento in segreteria entro il fischio di inizio secondo tempo.
- Sarà assolutamente vietato il trasferimento dei giocatori da una squadra ad un'altra, compresi i componenti delle squadre già eliminate.
- Ai tesserati FIGC nella stagione 2022-2023 non è consentita la partecipazione in questa categoria del Torneo. Nel caso in cui una squadra sospetti l'utilizzo di tesserati FIGC da parte di una avversaria è possibile, tramite il responsabile, presentare un ricorso al C.O.: il costo è di € 30 da scalare dalla cauzione della squadra in caso di responso negativo oppure dalla squadra che ha utilizzato tesserati FIGC in caso di responso positivo (in questo caso, inoltre, la squadra danneggiata si vedrà assegnata la vittoria a tavolino per 3 a 0).
- Per iniziare una partita devono essere presenti almeno 4 giocatori per squadra; nel caso non sia raggiunto il numero necessario, si attenderà per 20 minuti (un tempo più l'intervallo); trascorso questo tempo si darà partita vinta a tavolino all'avversario per 3 reti a 0 più una multa di € 25 a carico della squadra assente.
- Il regolamento di gioco e disciplinare utilizzato è il regolamento ufficiale F.I.G.C. salvo quanto diversamente specificato ed i 3 seguenti punti:
 - Un giocatore è in posizione di "fuori gioco" se si trova nell'area piccola avversaria al momento in cui viene battuto un calcio piazzato (come da regolamento CSI);
 - L'applicazione o meno della "norma del vantaggio" è a completa discrezione dell'arbitro (si consiglia dunque alle squadre di chiedere indicazioni allo stesso prima dell'inizio della partita);
 - Le sostituzioni sono libere (cambi illimitati come nel basket), da effettuarsi solo a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro: in caso contrario il giocatore entrato irregolarmente in campo verrà ammonito.

Specifichiamo inoltre che come previsto da regolamento FIGC non esiste il cartellino blu: le infrazioni che per regolamento CSI dovrebbero essere sanzionate con il cartellino blu porteranno al cartellino rosso. Inoltre, il portiere non può toccare con le mani il pallone su retropassaggio volontario (di piede ecc... secondo le modalità previste dal regolamento FIGC e CSI) di un proprio compagno di squadra.

- Eventuali controversie verranno giudicate in modo irrevocabile dalla Commissione.
- Le decisioni arbitrali sono insindacabili; chiunque non si comporterà civilmente sia in campo che fuori campo, verrà escluso dal Torneo. I provvedimenti disciplinari saranno presi dalla commissione e saranno irrevocabili.
- Le sanzioni disciplinari e pecuniarie previste sono le seguenti:
 - € 3 ogni ammonizione. Dopo due ammonizioni automatica squalifica per una giornata;
 - € 6 per l'espulsione in seguito a doppia ammonizione e squalifica automatica per una giornata;
 - € 10 per l'espulsione diretta e squalifica per una giornata, salvo diversa indicazione referto arbitrale e/o diversa decisione dell' Commissione;
- **Al termine della serata n°3 le ammonizioni accumulate saranno azzerate, mentre le squalifiche eventualmente maturate (per espulsione o per recidiva di ammonizioni) restano comunque da scontare.**
- Le sanzioni saranno detratte dalla cauzione versata in fase di iscrizione. Nel momento in cui le sanzioni dovessero superare tale somma il responsabile della squadra dovrà obbligatoriamente versare la differenza prima dell'incontro successivo.
- Le cauzioni residue dovranno essere ritirate in segreteria da ogni squadra dopo l'ultima partita disputata e in ogni caso non oltre il termine del torneo stesso, pena la perdita di ogni diritto sulla cauzione stessa.
- Nel caso di risse o altre gravi irregolarità comportamentali la squadra o le squadre interessate potranno essere squalificate dalla competizione con giudizio insindacabile del C.O.; la cauzione potrà essere trattenuta totalmente e tutti i danni causati saranno a totale carico dei danneggiatori.
- Il C.O. declina ogni responsabilità su eventuali danni subiti dai giocatori prima, durante e dopo il Torneo e su eventuali perdite o furti.
- Il C.O. si riserva il diritto di prendere insindacabilmente qualsiasi decisione non prevista nel presente regolamento per poter fronteggiare qualsiasi evenienza con buon senso e garantire sempre la massima lealtà e giustizia nell'interesse del Torneo e di tutti i partecipanti.

Svolgimento del torneo

Il Torneo si svolge con le seguenti modalità:

- Saranno disputate partite tra squadre di 6 giocatori. E' prevista l'opzione di giocare in 7 contro 7, solo se tutte e due le squadre sono d'accordo (se una delle due squadre si rifiuta la partita sarà disputata in 6 contro 6).
- Partecipano al Torneo 8 squadre inizialmente schierate per estrazione in un TABELLONE PRINCIPALE ad eliminazione diretta. Le vincenti di ogni partita passano il turno ed accedono al turno successivo del TABELLONE PRINCIPALE (VERDE), finchè resterà solo una squadra, che accede alla FINALE.
- Ogni squadra che perde una partita nel TABELLONE PRINCIPALE viene spostata nel TABELLONE RIPESCATI, ad eliminazione diretta. Le vincenti di ogni partita passano il turno ed accedono al turno successivo del TABELLONE RIPESCATI (ROSSO), finchè resterà solo una squadra, che accede alla FINALE.
- La finale del torneo sarà disputata tra la squadra rimanente del TABELLONE PRINCIPALE (VERDE) e quella rimanente nel TABELLONE RIPESCATI (ROSSO).
- La partita è composta da due tempi regolamentari da 15 minuti ciascuno, tra i quali saranno osservati 5 minuti di intervallo.
- Nelle serate 1 e 2 , in caso di parità al termine di ogni partita saranno calciati 5 rigori per squadra. Nel caso di ulteriore parità dopo i primi 5 rigori si continuerà ad oltranza a partire dal sesto giocatore rimasto in campo e, se necessario, si continuerà facendo calciare solo i giocatori rimasti in campo al momento del fischio finale, in ordine anche diverso da quello iniziale, fino alla rottura della situazione di parità (per quanto riguarda questi "rigori ad oltranza" ogni giocatore potrà calciare un secondo rigore, ma solo dopo che tutti gli altri abbiano calciato il primo, potrà calciare il terzo solo dopo che tutti gli altri abbiano calciato il secondo e così via).
- A partire dalla serata n°3 i tempi regolamentari saranno di 20'. Inoltre in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si procederà con due tempi supplementari della durata di 7 minuti ciascuno. Nel caso di ulteriore parità al termine dei supplementari si tireranno i calci di rigore, secondo le modalità sopra descritte. Le finale 7°/8°, 5°/6°, 3°/4° posto non prevedono tempi supplementari, in caso di parità si tireranno direttamente i rigori.

Poiché lo spirito che ha portato a questo torneo è quello di ritrovarsi in AMICIZIA, confidiamo nella massima disponibilità di tutti a collaborare per il raggiungimento di tale obiettivo.